

SLS00 - SHOW LIGHT SYSTEM - INTRODUCTION

Objectif :

Etre capable d'expliquer le rôle, les constituants, les fonctions du système SLS (show light system)

1. Mise en situation

Le système SLS (show light system) est constitué d'un ensemble d'éléments nécessaire à la création d'événement : concerts, conférences, manifestation sportives...

Les éléments sont des actionneurs te que :

les Lyres, les scan, les jeux de lumières, les afficheurs informatifs et/ou média...

3 modes de fonctionnement nous intéressent :

- le mode installation
- le mode maintenance
- le mode exploitation

2. Mode installation

Le technicien doit installer et configurer les éléments afin de satisfaire le cahier des charges du client.

Une connaissance des différents matériels (lyre, gradateur, scan, afficheur...)est nécessaire ainsi qu'une maîtrise des éléments de commande logiciel (QLC+) et réseaux.

3. Mode maintenance

Le technicien doit être capable de dépanner le système.

4. Mode exploitation

Dans ce mode c'est le client qui utilise et gère le système.

Lors de l'installation, il communique avec le technicien d'installation.

En cas de problème il communique avec le technicien de maintenance.

L'exploitation se fait en réseau WAN afin de pouvoir gérer plusieurs systèmes à distance.

5. Constitution du système complet

5.1 Composants matériels

Les composants matériels sont réalisés par le bus DMX et contrôlés par réseau ethernet en utilisant différents modules :

module DMX/WiFi

module DMX/Ethernet

Module DMX/WiFi	Module DMX/Ethernet
	

Les composants sont :

5.1.1 Les lyres



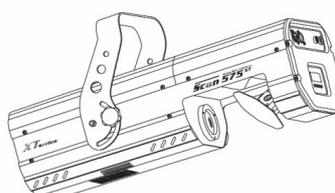
TWIST-25 Best.-Nr. 38.1730

Moving Yoke Luminaire
MSZoom 250^{XT}



5.1.2 Les scans

Moving Mirror Luminaire
Scan 575^{XT}



5.1.3 Les gradateurs (variateur de lumière)



5.1.4 Les spot LED et bande LED



LED Par 56/64



5.1.5 Les afficheurs alphanumériques

L'afficheur alphanumérique (industriel) affiche uniquement du texte monochrome.

Il possède plusieurs canaux de communication : série, Ethernet, parallèle, boucle de courant.



5.1.6 Les afficheurs LED RGB



5.1.7 Réseau informatique

Un réseau informatique LAN composé de commutateur (switch) et de routeur permettant la communication interne et externe au système.

5.2 Composants logiciels

Les éléments de contrôle sont :

- Un logiciel QLC+ qui permet de transmettre des trames DMX encapsuler dans un protocole ArtNet.
- Un pupitre DMX 512 qui permet une commande directe en mode DMX hors réseau informatique.

6. Système complet

6.1 Diagramme

SLS00 - Show light system - introduction

