

FICHE TECHNIQUE CLIENT :

Afficheur industriel modèle

AIMLP50-12/2-PESC6-MOD-RM3000+CEV

Protocole ASCII, carte Ethernet, modem V22bis, entrées sorties tout-ou-rien et liaisons séries.



AIMLP50-12/2-PASC2-EXT/EN

Présentation

Cet afficheur industriel intègre un ensemble de module permettant la connexion à tout type de système de communication (Réseau téléphonique, réseau Ethernet, réseau de terrain en RS422/485 ou boucle de courant 20mA et des liaisons séries RS232C et une liaison parallèle 9 bits tout-ou-rien sur niveau 24Vcc).

Modèle d'afficheur	AIMLP50-12/2
Nombre de ligne	2
Nombre de caractères Par ligne	12
Dimensions de l'afficheur	700x300x152 mm

1 Connectique de l'afficheur

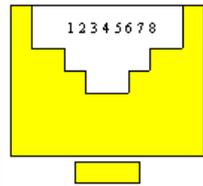
1.1 Prise et connecteurs sur la face arrière (à droite vue de l'arrière)

- ❑ Une prise 2P+Terre avec interrupteur et fusible (3.15AT). Un cordon type EUROPEEN est fourni avec l'appareil.
- ❑ Une SUBD 9 points femelle pour la liaison série RS232-2 dont le câblage est le suivant :
 - ❑ Pin 2 = TXD-RS232 (OUT)
 - ❑ Pin 3 = RXD-RS232 (IN)
 - ❑ Pin 5 = 0V (COMMUN GND)
 - ❑ Pins 7 et 8 reliées
 - ❑ Pins 1, 4 et 6 reliées

Un câble de 1.80 mètres de longueur pour relier l'afficheur à un PC est fourni.

Connecteur mâle à connecter sur afficheur		Connecteur femelle à connecter sur PC ou autre	
Numéro de broche	Désignation	Numéro de broche	Désignation
1	DCD (OUT)	1	DCD (OUT)
2	RXD (IN) réception	2	RXD (IN) réception
3	TXD (OUT) émission	3	TXD (OUT) émission
4	DTR (OUT)	4	DTR (OUT)
5	SG masse	5	SG masse
6	DSR (IN)	6	DSR (IN)
7	RTS (OUT)	7	RTS (OUT)
8	CTS (IN)	8	CTS (IN)
9	RI (IN)	9	RI (IN)

- ❑ Une prise RJ45 (câblage EIA/TIA 568A droit classe 4) vers le module RABBIT RCM3000.

PRISE FEMELLE	
	<ol style="list-style-type: none">1. BLANC/ORANGE2. ORANGE3. BLANC/VERT4. BLEU5. BLANC/BLEU6. VERT7. BLANC/MARRON8. MARRON

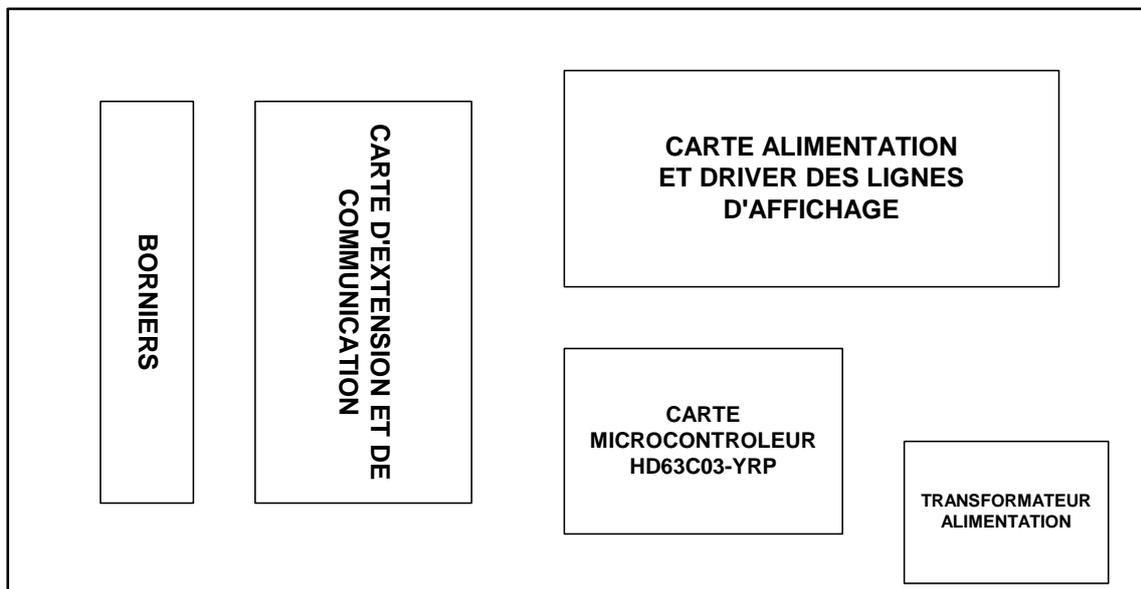
1.2 Bornier à visser accessible à l'intérieur de l'afficheur

Ce bornier est accessible après démontage de la face arrière de l'afficheur. Pour cela, il suffit de démonter le parcloze latéral de la face arrière (2 vis) et de glisser la partie blanche de la face arrière qui coulisse. Ce bornier est numéroté de 1 à 23 (bornes ENTRELEC MA2.5/5)

1	2	3	4	5	21	22	23
---	---	---	---	---	----	----	---	---	---	---	----	----	----

Désignation des bornes et fonction	
1 = RXD liaison série RS232C-1	14 = BIT 0 ou 2 ⁰ entrée parallèle
2 = COM ou 0V liaison série RS232C-1	15 = BIT 1 ou 2 ¹ entrée parallèle
3 = TXD liaison série RS232C-1	16 = BIT 2 ou 2 ² entrée parallèle
4 = +RXD liaison série RS422	17 = BIT 3 ou 2 ³ entrée parallèle
5 = -RXD liaison série RS422	18 = BIT 4 ou 2 ⁴ entrée parallèle
6 = +TXD liaison série RS422	19 = BIT 5 ou 2 ⁵ entrée parallèle
7 = -TXD liaison série RS422	20 = BIT 6 ou 2 ⁶ entrée parallèle
8 = +RXD liaison boucle de courant 20mA	21 = BIT 7 ou 2 ⁷ entrée parallèle
9 = -RXD liaison boucle de courant 20mA	22 = BIT 8 ou 2 ⁸ entrée parallèle
10 = +TXD liaison boucle de courant 20mA	23 = COMMUN ENTREE PARALLELE
11 = -TXD liaison boucle de courant 20mA	
12 = TIP modem (liaison RTC)	
13 = RING modem (liaison RTC)	

2 Disposition interne des cartes électroniques de l'afficheur



Les liaisons entre les différentes cartes, le transformateur et le bornier sont les suivantes :

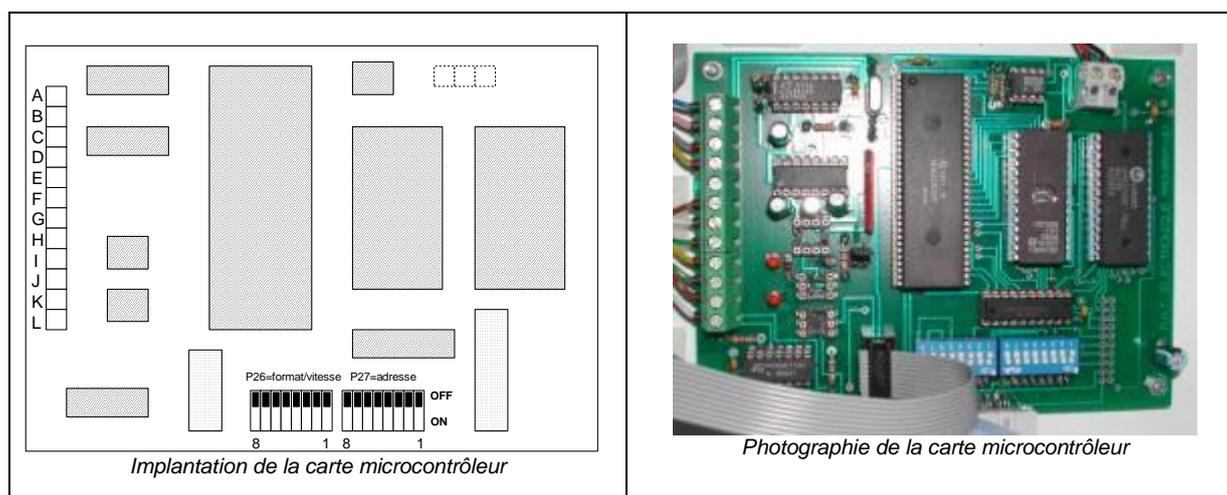
- Le transformateur est uniquement raccordé sur la carte alimentation + driver (CDL_UCN1)
- Le bornier est ramené (fonction des bornes) sur la carte d'extension et sur la carte microcontrôleur.
- La carte d'extension est reliée sur la carte microcontrôleur, sur la carte alimentation + driver et sur la prise RJ45 et la SUBD 9 points mâle en face arrière de l'afficheur.
- La carte microcontrôleur est reliée sur la carte alimentation+driver, sur la carte d'extension.

3 Rôle et configuration des différentes cartes électroniques

La gestion de l'affichage est assurée par la carte microcontrôleur en charge du multiplexage des matrices à Leds et de la communication avec le logiciel de programmation.

La carte d'extension comporte, un module micro RABBIT RCM3000 intégrant un serveur WEB, un modem V22bis et une entrée parallèle 9 bits tout ou rien. Nous allons détailler ces différentes cartes ainsi que les réglages et configurations possibles.

3.1 La carte microcontrôleur MP63C03-YRP



Cette carte intègre un microcontrôleur 8 bits HITACHI (base d'un MOTOROLA) HD63C03-YRP, d'une ROM de 8 Koctets contenant le programme, une SDRAM de 32 Koctets contenant les données et les messages enregistrés, un superviseur et chargeur de batteries au CDNI, des liaisons séries RS232/RS422-485/boucle de courant 20mA. Cette doit être configurée pour être correctement pilotée.

3.1.1 Adresse mise par défaut : 01

3.1.2 Format et vitesse de la liaison série mis par défaut

Format		Parité			Bits de Stop	
7	8	SANS	PAIRE	IMPAIRE	1	2

Vitesse de réception et de transmission des données en bauds							
110	150	300	600	1200	2400	4800	9600

3.1.3 Généralités

Les afficheurs industriels pré-programmés du type AIMLP ont une capacité de 511 messages en mémoire. La mémoire de type RAM est sauvegardée par un accumulateur cadmium-nickel. Ce type de sauvegarde assurée par un superviseur de mémoire et d'alimentation permet une autonomie minimale de 3 semaines.

A chaque initialisation, un test de la mémoire est fait. Si des caractères erronés apparaissent, la mémoire est initialisée et remplie par le caractère @, et le message **RAM INIT** apparaît quelques secondes. Par contre si le test est positif le message **RAM OK** apparaît, les données n'étant pas altérées.

Les messages sont stockés en mémoire de l'afficheur via la liaison série pouvant être du type RS232C, RS422, RS485 ou boucle de courant 20 mA, par un logiciel approprié, fonctionnant sur compatible PC fourni avec chaque appareil.

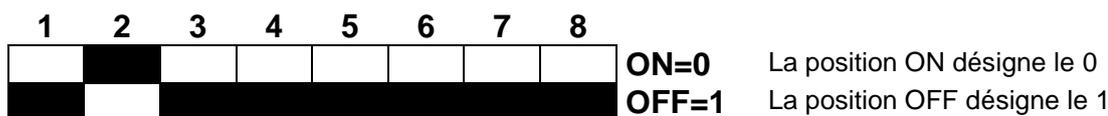
Les messages présents dans la mémoire de l'afficheur peuvent être appelés pour affichage, soit par la liaison série, soit par une liaison parallèle 9 bits (combinaison binaire). La gamme d'entrée standard est de 10 à 30 Vcc.

3.1.4 Configuration de la vitesse et format

On configure le format et la vitesse de réception des données grâce au port P26 (voir implantation carte microprocesseur) représenté par 8 dip-switch sur la carte microprocesseur. Un dip-switch permet également de choisir parmi deux polices de caractères, une police grasse ou une police maigre.

De même, on configure l'adresse de la ligne d'affichage grâce au port P27 (voir implantation carte microprocesseur) représenté par 8 dip-switch sur la carte microprocesseur.

Implantation des dip-switch



3.1.5 Sélection du format et de la vitesse de transmission

Sélection du format de transmission

Sélection de la vitesse de transmission

Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Formats
0	0	0	X	7 bits-parité paire-2 stops
1	0	0	X	7 bits-parité impaire-2 stops
0	1	0	X	7 bits-parité paire-1 stop
1	1	0	X	7 bits-parité impaire-1 stop
0	0	1	X	8 bits-sans parité-2 stops
1	0	1	X	8 bits-sans parité-1 stop
0	1	1	X	8 bits-parité paire-1 stop
1	1	1	x	8 bits-parité impaire-1 stop

Dip5	Dip6	Dip7	Vitesses
0	0	0	110 bauds
1	0	0	150 bauds
0	1	0	300 bauds
1	1	0	600 bauds
0	0	1	1200 bauds
1	0	1	2400 bauds
0	1	1	4800 bauds
1	1	1	9600 bauds

- Le Dip8 permet de sélectionner la police de caractères affichés ; Dip8 = 0 police maigre ; Dip8 = 1 police grasse.
- Le Dip 4 permet de configurer la réponse de l'afficheur à savoir : Dip4 = 0 pas de réponse - Dip4 = 1 réponse de l'afficheur vers l'extérieur.

Sélection du numéro de l'afficheur

Les adresses sont codées en binaire de 01 à FF en hexadécimal.

Dip1	Dip2	Dip3	Dip4	Dip5	Dip6	Dip7	Dip8	Numéro de l'afficheur
1	0	0	0	0	0	0	0	Adresse N°01
0	1	0	0	0	0	0	0	Adresse N°02
1	1	0	0	0	0	0	0	Adresse N°03
.
1	0	0	0	0	1	1	1	Adresse N°E1
.
1	1	1	1	1	1	1	1	Adresse N°FF ou 255

L'adresse N°00 permet de faire de la diffusion sur tous les afficheurs.

3.1.6 Protocole ASCII de programmation des messages

3.1.6.1 Procédure d'écriture des messages dans la mémoire de l'afficheur

\$02 (STX)
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur de 001 à 255 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D GS
YYY *numéro du message à programmer de 001 à 511 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$35 \$31 \$31)*
\$1D (GS)
MESSAGE SUR 40 CARACTERES OBLIGATOIREMENT
(comblez avec des blancs si nécessaire)
\$03 (ETX)

3.1.6.2 Procédure d'appel d'un message dans la mémoire de l'afficheur

\$01 (SOH)
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur de 001 à 255 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D (GS)
YYY *numéro du message à afficher de 001 à 511 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$35 \$31 \$31)*
\$04 (EOT)

Les transmissions se font en ASCII, on peut afficher les caractères en mode fixe ou en mode clignotant indépendamment les uns des autres, et cela en utilisant le huitième bit de transmission.

Les caractères dans la table ASCII normale sont codés entre \$20 et \$7F transmis de cette façon ils seront fixes.

Si on met le huitième bit à 1, on se trouve dans l'ASCII étendu de \$A0 à \$FF, le caractère sera clignotant.

3.1.6.3 Procédure de lecture dans l'afficheur

3.1.6.3.1 Lecture du contenu de l'affichage

Trame à envoyer à l'afficheur pour la lecture du contenu du texte affiché

\$05
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur
de 001 à 255 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D GS
\$1B (ESC)
\$46 (F)pour appel fonction
\$31 (1)fonction 1
\$2D (-)
\$2D (-)
\$2D (-)
\$06

La réponse de l'afficheur est de la forme

\$08
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur de 001 à 255
(soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D GS
MESSAGE SUR 40 CARACTERES
\$09

3.1.6.3.2 Numéro du message en cours

Trame à envoyer pour connaître le numéro du message en cours d'affichage

\$05
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur
de 001 à 255 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D GS
\$1B (ESC)
\$46 (F)pour appel fonction
\$32 (2)fonction 2
\$2D (-)
\$2D (-)
\$2D (-)
\$06

La réponse de l'afficheur est de la forme

\$08
XXX *numéro de la ligne d'affichage ou de l'afficheur
de 001 à 255 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$32 \$35 \$35)*
\$1D GS
YYY *numéro du message en cours d'affichage
de 001 à 511 (soit de \$30 \$30 \$31 à \$35 \$31 \$31)*
\$09

Exemple 2

On veut appeler pour affichage sur un afficheur de 16 caractères ayant l'adresse 001 le message 102 :

on transmet :

SOH 001 GS 102 EOT

on a alors en hexadécimal :

\$01

\$30 \$30 \$31

\$1D

\$31 \$30 \$32

\$04

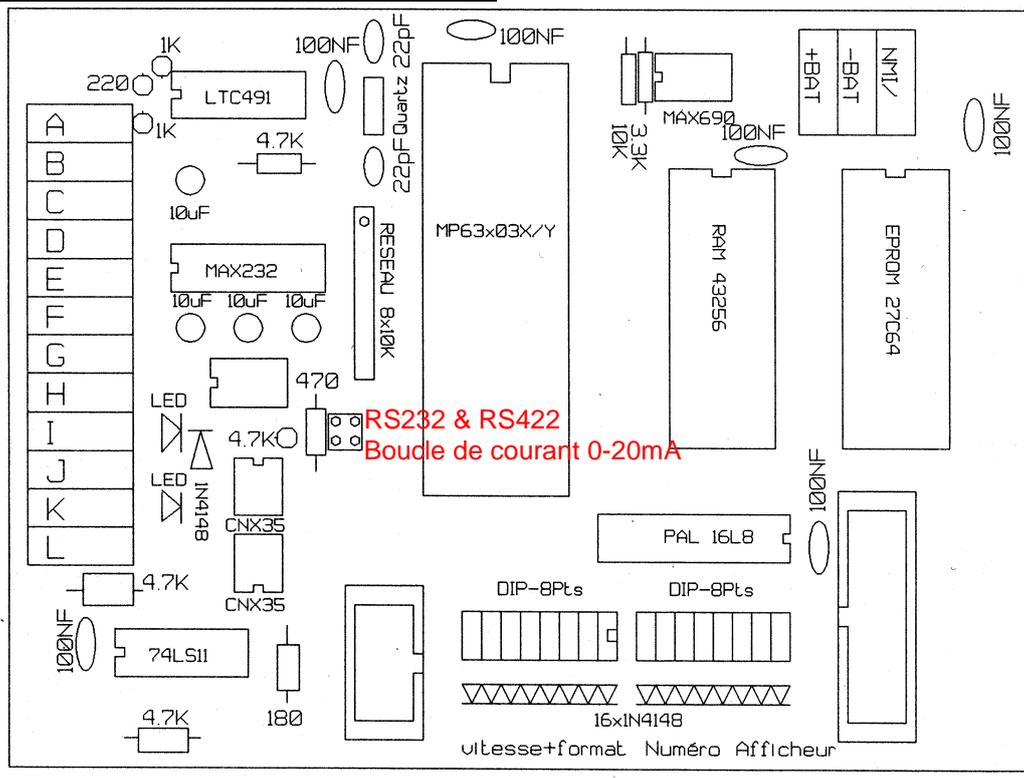
3.1.7 Table ASCII de référence

HEX	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0			SPC	0	@	P	'	p			SPC	0	@	P	'	p
1	SOH		!	1	A	Q	a	q			!	1	A	Q	a	Q
2	STX		«	2	B	R	b	r			«	2	B	R	b	R
3	ETX		#	3	C	S	c	s			#	3	C	S	c	S
4	EOT		\$	4	D	T	d	t			\$	4	D	T	d	T
5			%	5	E	U	e	u			%	5	E	U	e	U
6	ACK		&	6	F	V	f	v			&	6	F	V	f	V
7			'	7	G	W	g	w			'	7	G	W	g	W
8			(8	H	X	h	x			(8	H	X	h	X
9)	9	I	Y	i	y)	9	I	Y	i	Y
A	LF		*	:	J	Z	j	z			*	:	J	Z	j	Z
B		ESC	+	;	K	[k	{			+	;	K	[k	{
C			,	<	L	\	l				,	<	L	\	l	
D	CR	GS	-	=	M]	m	}			-	=	M]	m	}
E			.	>	N	^	n	~			.	>	N	^	n	~
F			/	?	O	_	o	°			/	?	O	_	o	°

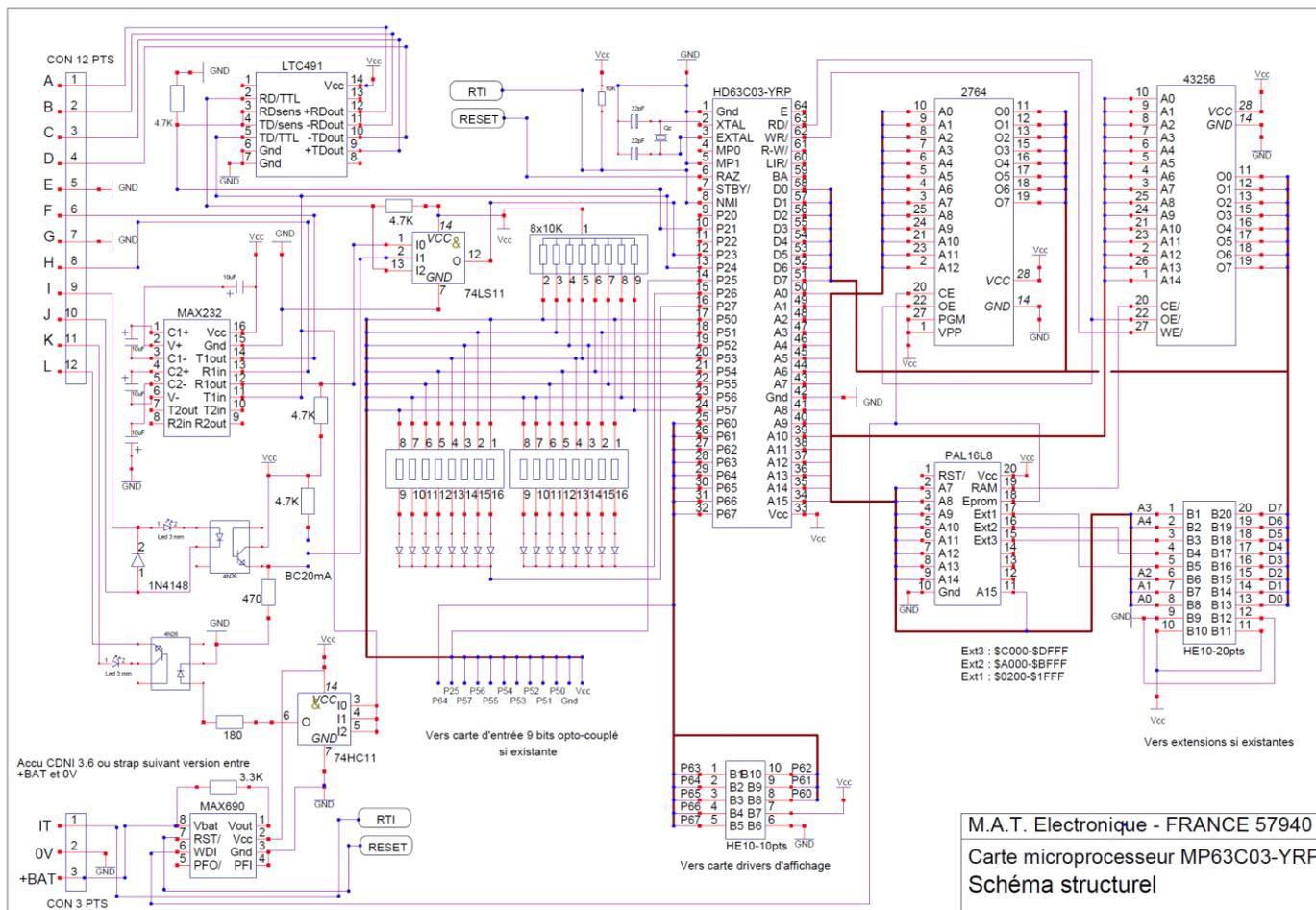
Les caractères compris entre 1F(h) et 7F(h) sont fixes.

Les caractères compris entre A0(h) et FF(h) sont clignotants.

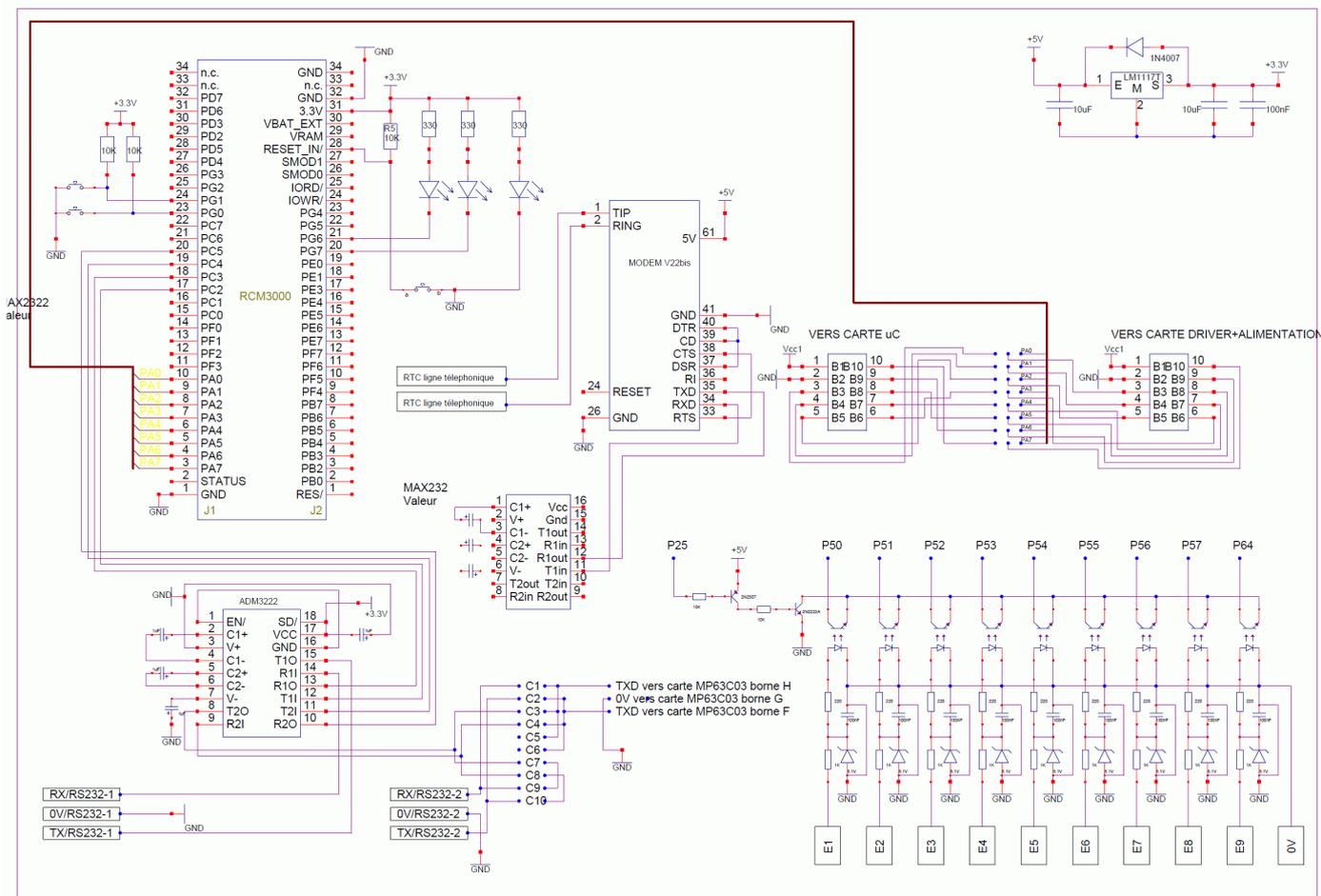
3.1.8 Implantation de la carte microprocesseur



3.1.9 Schéma structurel de la carte microcontrôle



3.4.2 Schéma structurel la carte d'extension



L'afficheur est équipé d'une carte électronique spécifique dédiée à la communication regroupant le module RABBIT RCM3010, un modem V22bis, les entrées opto-couplées sur niveau de tension 24Vcc (10 à 30Vcc) et tout ce qui est nécessaire à toutes les liaisons inter-modules.

3.4.3 Fonctions proposées sur cette carte



**On peut configurer cette carte pour permettre les liaisons de communication suivantes :
(un seul possible à la fois)**

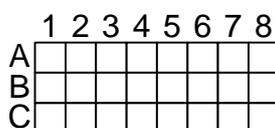
- De la SUBD 9 en face arrière vers la carte microcontrôleur de l'afficheur (MC63C03-YRP)
Mettre les cavaliers 1 & 2
- Du module RABBIT RCM3010 (PORTB liaison série RS232C) vers la carte microcontrôleur de l'afficheur (MC63C03-YRP)
Mettre les cavaliers 3 & 4
- Du modem V22BIS vers la carte microcontrôleur de l'afficheur MC63C03-YRP (pour le mode pilotage de l'afficheur à travers un réseau téléphonique)
Mettre les cavaliers 5 & 6
- Du module RABBIT RCM3010 (PORTB liaison série RS232C) vers le modem V22bis (cette fonctionnalité n'est pas prévu logicielement)
Mettre les cavaliers 7 & 8
- De la SUBD 9 en face arrière vers le modem V22bis pour la configuration avec Hyperterminal ou Terminal
Mettre les cavaliers 9 & 10

3.4.4 Configuration de gestion de la matrice de LEDs

On peut choisir entre deux possibilités de pilotage de la matrice de LEDs, soit par la carte microcontrôleur MC63C03YRP, soit par le module RABBIT via son PORT A.

Le choix se fait par le positionnement de cavaliers (voir croquis ci-dessus) avec

- Pilotage par la carte MC63C03YRP positionner les cavaliers en BC1/BC2/BC3/BC4/BC5/BC6/BC7/BC8
- Pilotage par le module RABBIT RCM3010 positionner les cavaliers en AB1/AB2/AB3/AB4/AB5/AB6/AB7/AB8

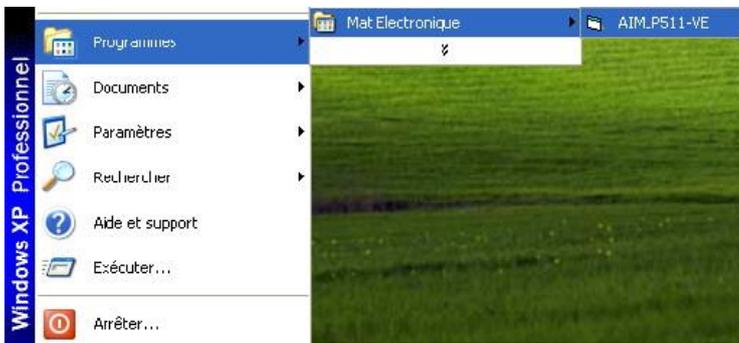


4 Logiciel de programmation des messages

La programmation des messages s'effectue grâce à un logiciel approprié fonctionnant sous un environnement WINDOWS 95/98/Me/2000/NT4/XP. Ce logiciel est fourni sur un CDROM qui doit lancer automatiquement l'installation, dans le cas contraire lancer SETUP depuis l'explorateur WINDOWS.

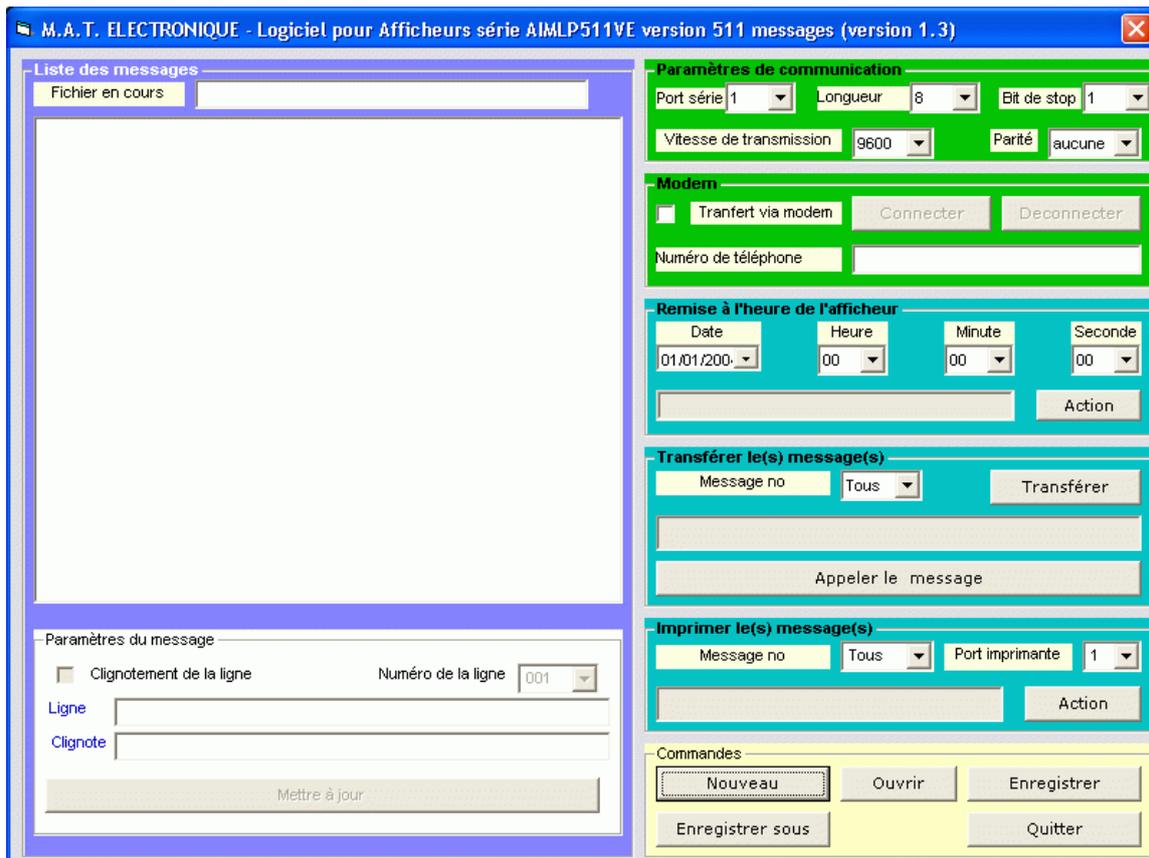
Le nom de l'exécutable après installation est : AIMLP511-VE pour la version 511 messages (logiciel spécifique)

Une fois le logiciel installé sur le PC, il suffit de lancer par **Démarrer/Programmes/MAT ELECTRONIQUE/AIMLP511-VE**



L'exécutable du logiciel de programmation des afficheurs AIMLP511-VE

Voici la vue principale du logiciel



4.1 Explication des différents champs que propose le logiciel

4.1.1 Réglage de la liaison série, paramètres de communication

Attention!!!, le programme charge à son lancement la configuration du port série par défaut qui est **port 1, longueur 8 bits, 1 bit de stop, vitesse de 9600 bauds et pas de parité.**



Hormis le numéro du port tous les autres paramètres correspondent **aux paramètres réglés en usine au niveau de l'afficheur.** Donc, sauf si vous y apporter des modifications ne les changés pas.

4.1.2 Réglage de la fonction Modem

Cette fonction est destinée à une option de programmation par le réseau téléphonique lorsque l'afficheur **est équipé d'un modem optionnel.**



4.1.3 Remise à l'heure de l'afficheur

Cette fonction est destinée aux afficheurs **ayant l'option horloge temps réel d'installée.** Reportez-vous à la référence de l'afficheur qui doit être du type AIMLxxx-xx/xx-Pxxxx-HTR

Le HTR signifie horloge temps réel.

On règle les différents paramètres Date/Heure/Minute/Seconde et on clique sur le bouton **ACTION.**



4.1.4 Transférer le(s) message(s)

Cette fonction permet d'envoyer les messages programmés sur l'éditeur à l'afficheur ou d'afficher les messages déjà envoyés pour en vérifier le fonctionnement. On peut envoyer tous les messages à la fois (soit 255 ou 511 suivant la version) vers l'afficheur ou bien celui ou ceux modifié(s). Par contre on ne peut appeler qu'un seul message pour qu'il s'affiche.



4.1.5 Imprimer le(s) message(s)

Cette fonction permet d'imprimer un fichier de messages ou un message sur l'imprimante définie par défaut sur WINDOWS.



4.1.6 Les différentes Commandes

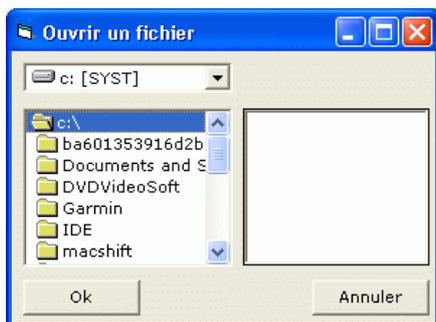
Grâce à ce champ on peut créer un nouveau fichier étant en rapport avec l'afficheur que l'on doit programmer par la commande **Nouveau.**



Il faut configurer l'adresse physique de début de l'afficheur, puis **Valider** (voir page une de la documentation).

Le nombre de ligne et le nombre de caractères par ligne est figé aux caractéristiques de l'afficheur.

On peut ouvrir un fichier existant que l'on veut modifier ou transférer à un afficheur par la commande **Ouvrir**.



On peut enregistrer sous un nom et répertoire un nouveau fichier existant par la



commande **Enregistrer sous**.

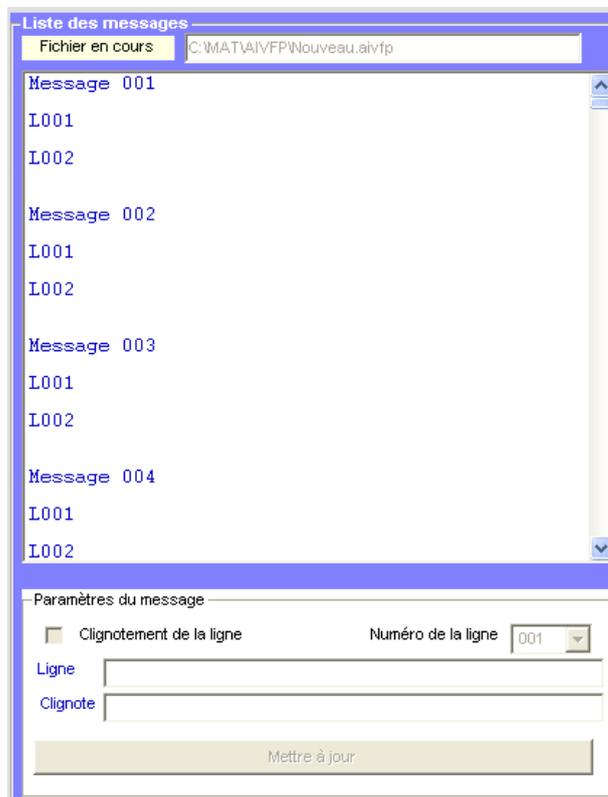
Ou sauvegarder le fichier en cours par la commande **Enregistrer**.

4.2 Editeur de messages

Cette fonction permet de programmer les textes dans l'afficheur.

Pour programmer un message, il suffit de

- ❑ Cliquez sur la ligne dans le message correspondant **L001**
- ❑ Entrer le texte dans le champ nommé **Ligne** (en bas)
- ❑ On peut faire clignoter toute la ligne ou juste quelques caractères en mettant un **c** minuscule en dessous du caractère correspondant.
- ❑ On met à jour les modifications par l'appui sur **Mettre à jour**



5 Utilisation des différentes liaisons

5.1 La liaison série RS232C à partir d'un PC

Assurez-vous que les cavaliers de la carte d'extension soient bien configurés.

Si vous lancez le logiciel sur le PC vous pourrez programmer l'afficheur et faire des essais d'affichage. Le logiciel n'utilise pas les fonctionnalités du logiciel implémenté dans le programme du microcontrôleur en mode réponse de l'afficheur.

Vous pouvez aussi essayer de reproduire l'envoi des trames ASCII (voir description du protocole) par un autre moyen que le logiciel comme par exemple un TERMINAL ASCII pouvant reproduire les caractères de contrôles.

5.2 La liaison parallèle 9 bits

Les messages présents dans la mémoire de l'afficheur peuvent être appelés pour affichage par une liaison parallèle 9 bits (combinaison binaire). La gamme d'entrée standard est de 10 à 30 Vcc. On utilise le connecteur principal interne (bornes 14 à 23). Aucune configuration ou logiciel n'est nécessaire dans l'utilisation de la liaison parallèle. Le fait de placer un code binaire sur les entrées appelle le message de numéro demandé.

5.3 Les liaisons séries RS422 et boucle de courant 20mA

Le connecteur principal situé à l'intérieur de l'appareil permet dans ce cas de raccorder les lignes de transmission (bornes 4 à 7 pour la liaison RS422/485 et bornes 8 à 11 pour la liaison série boucle de courant 20mA).

Aucun paramétrage n'est nécessaire car ces modes de transmission s'utilisent conjointement avec les autres modes.

Le format et la vitesse de transmission doivent être en harmonie entre le système qui pilote l'afficheur et ce dernier.

On peut ensuite utiliser le logiciel fourni ou encore commander l'afficheur en produisant les trames séries nécessaires (voir annexe).

5.4 Le module ETHERNET

Le module Ethernet (RABBIT RCM3000) doit être placé sur le support prévu à cet effet. Le connecteur réseau RJ45 situé à l'intérieur de l'appareil est déporté en face arrière et permet dans ce cas de raccorder l'afficheur au réseau Ethernet. Le format et la vitesse de transmission de la liaison série de la carte microprocesseur principale doivent être paramétrés à leur valeur par défaut (9600 bauds, 8bits, sans parité et 1 bit de stop). Le paramétrage des cavaliers de la carte de connexion doit être correcte. A la mise sous tension, le message indiquant la présence du module Ethernet et son adresse IP apparaissent sur l'afficheur. L'afficheur utilise comme paramètres IP par défaut les valeurs suivantes :

- Adresse IP : 10.10.10.10
- Masque de sous-réseau : 255.0.0.0
- Passerelle : 10.0.0.5
- DNS : 10.0.0.5

Ces paramètres peuvent être modifiés afin de connecter l'afficheur au réseau de l'entreprise. Les nouveaux paramètres sont alors enregistrés dans la mémoire Flash du module RABBIT et réutilisés à chaque démarrage.

Pour utiliser, piloter ou modifier les paramètres réseau, il faut que l'ordinateur (ou les ordinateurs) utilise une adresse compatible avec celle de l'afficheur.

Il est peu probable que les paramètres par défaut conviennent aussi faut-il les modifier. Plusieurs stratégies sont possibles :

Le technicien dispose d'un ordinateur (portable éventuellement) dont l'adresse IP est compatible avec celle de l'afficheur. Il va :

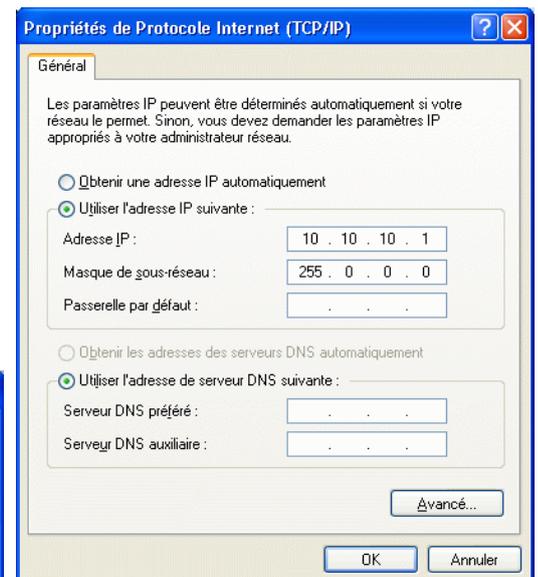
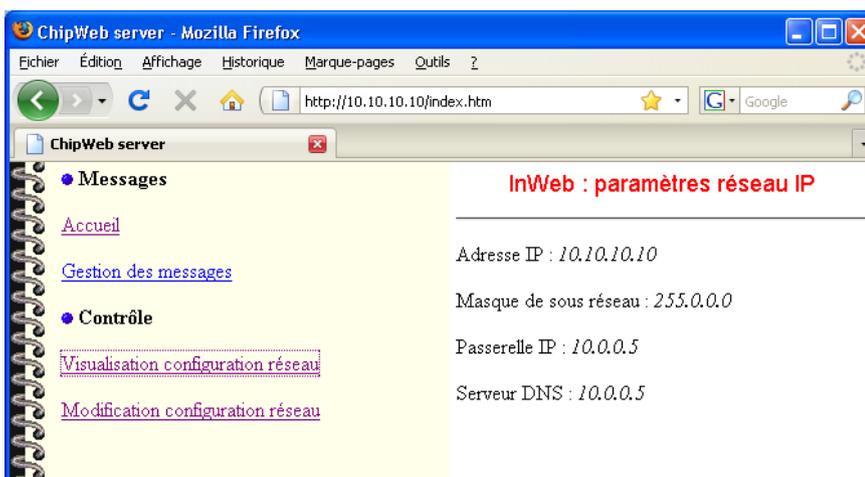
- Connecter son ordinateur à l'afficheur avec un câble RJ45 croisé.
- Modifier les paramètres de l'afficheur (voir dans la suite) et le redémarrer pour visualiser si l'adresse entrée et celle affichée au démarrage.
- Modifier les paramètres de son ordinateur afin de tester l'accès à l'afficheur.
- Connecter l'afficheur au réseau d'entreprise et tester l'accès depuis un poste de travail de l'entreprise.

Le technicien n'a accès qu'à un des ordinateurs de l'entreprise dont l'adresse IP est incompatible avec celle de l'afficheur. Il va :

- Connecter l'afficheur au réseau d'entreprise.
- Modifier les paramètres les paramètres IP de l'ordinateur afin de pouvoir accéder à l'afficheur (après en avoir pris note pour pouvoir les restaurer).
- Modifier les paramètres de l'afficheur (voir dans la suite) et le redémarrer pour visualiser si l'adresse entrée et celle affichée au démarrage.
- Restaurer les paramètres réseaux IP initiaux du poste de travail.
- Tester l'accès depuis le poste de travail de l'entreprise à l'afficheur.

5.4.1 Modifier les paramètres réseaux de l'afficheur.

Accéder à l'afficheur nécessite pour l'ordinateur un paramétrage du type :



Une fois l'accès à l'afficheur obtenu (voir ci-dessus), on observe lors de la première mise sous tension les paramètres initiaux ci-contre :

On peut ensuite accéder à la page de modification des

paramètres réseau, en saisissant le nom et le mot de passe (*user, pass*) :

On accède à la page de modification des paramètres réseau afin de modifier les valeurs.

Name	Value	Description
Masque de sous-reseau	<input type="text" value="255.0.0.0"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Adresse IP	<input type="text" value="10.10.10.10"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Adresse DNS	<input type="text" value="10.0.0.5"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Passerelle IP	<input type="text" value="10.0.0.5"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Action	<input type="button" value="v"/>	Faites votre choix !

On effectue les modifications, puis une action sur **Submit** permet de valider et appliquer les nouveaux paramètres.

Name	Value	Description
Masque de sous-reseau	<input type="text" value="255.255.0.0"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Adresse IP	<input type="text" value="172.16.105.12"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Adresse DNS	<input type="text" value="172.16.0.1"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Passerelle IP	<input type="text" value="172.16.0.1"/>	de la forme : xxx.xxx.xxx.xxx
Action	<input type="button" value="Modifier paramètres v"/>	Faites votre choix !

On peut tester le résultat depuis un PC du réseau d'entreprise.

5.4.2 Retrouver les paramètres initiaux.

Plusieurs méthodes sont disponibles pour retrouver les paramètres initiaux :

- L'action sur le bouton poussoir S2 (blanc) suivi d'une action sur le bouton Reset (noir) de la carte de connexion permet de restituer les paramètres initiaux. (il faut 45 secondes avant que la modification soit active, le panneau affichera « 10.10.10.10 ».)
- Depuis un PC connecté à l'afficheur, on entre en mode modification des paramètres réseaux (nom : *user* ; mot de passe : *pass*). L'affichage initial à la mise sous tension permet de connaître l'adresse IP en cours et on peut :
- Entrer les paramètres initiaux et demander la modification.
- Dans la fenêtre action demander une réinitialisation des paramètres.

Action	<input type="button" value="Initialiser paramètres v"/>	Faites votre choix !
--------	---	----------------------

Le changement est opérationnel immédiatement mais attention utiliser toutes les fonctions de l'afficheur, notamment la gestion des messages nécessite un redémarrage.

5.4.3 Gestion des messages :

La gestion de message se fait sur l'onglet « [Gestion des messages](#) », la page suivante apparaît :

• Messages

[Accueil](#)

[Gestion des messages](#)

• Contrôle

[Visualisation configuration réseau](#)

[Modification configuration réseau](#)

Gestion des messages

Name	Value	Description
Affichage	001	Numero du message en cours
Numéro du message	<input type="text" value="1"/>	Valeur entre 1 et 510
Action	Tester un message	Faites votre choix !
Choix du défilement	Tester un message	Faites votre choix !
Texte du message	Enregistrer un message	Limité à 40 caractères
Masque de clignotement	Effacer un message	Limité à 40 caractères
	Afficher un message	
	Valider un message	

On voit 5 possibilités :

- **Tester un message** : affiche sur le panneau le texte dans le champ « Texte du message », mais ne l'enregistre pas.
- **Enregistrer un message** : copie dans la mémoire du panneau à l'adresse indiquée, le texte dans le champ « texte du message ».
- **Effacer un message** : efface le contenu de la mémoire du panneau à l'adresse indiquée dans le champ « Numéro du message »
- **Afficher un message** : rapatrie sur le PC le texte contenu dans la mémoire du panneau à l'adresse indiquée dans le champ « Numéro du message » et l'affiche dans le champ « Texte du message ».
- **Valider un message** : affiche sur le panneau le texte contenu dans la mémoire du panneau à l'adresse indiquée dans le champ « Numéro du message » et l'affiche dans le champ « Texte du message ».