

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE

MODÈLE OSI

OPEN
SYSTEM
INTERCONNECTION

DEFINIT LE STANDARD
DES COMMUNICATIONS
ENTRE LES MACHINES
DU RÉSEAU



⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

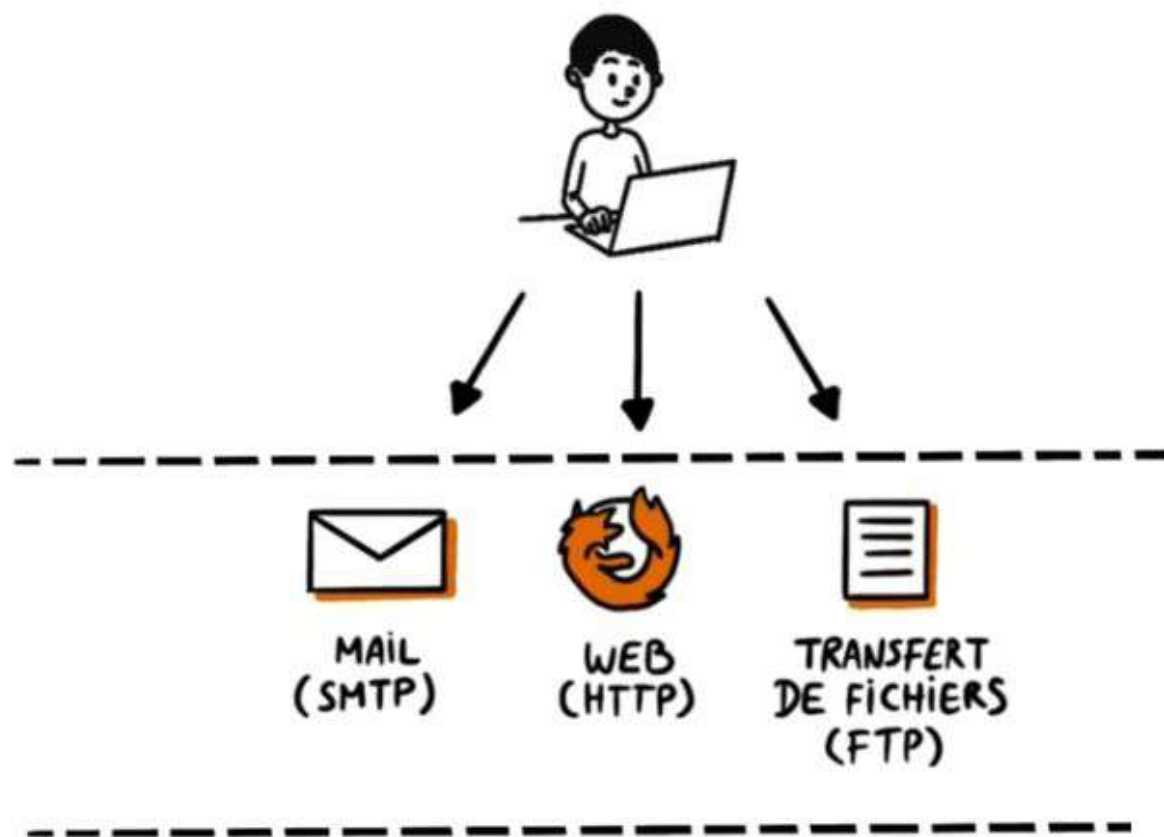
⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

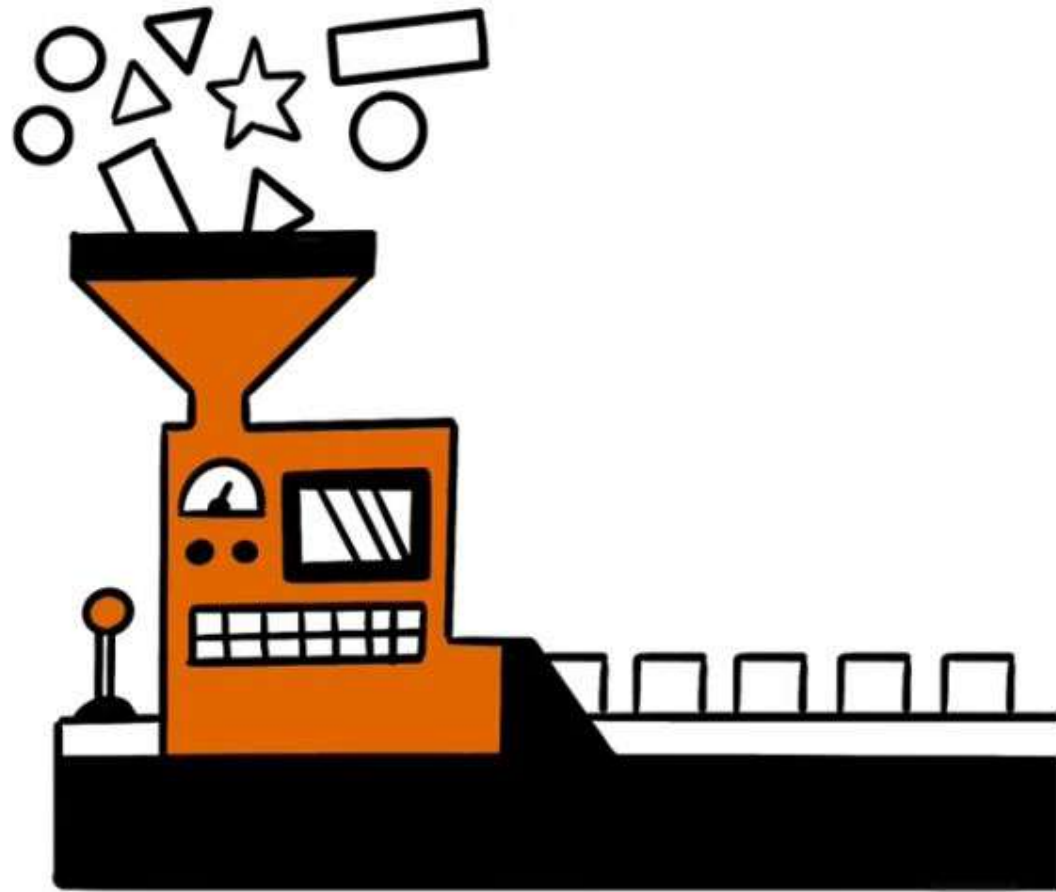
⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



Cette couche encode, compresse,
convertit et reformate les données

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



Cette couche établit, maintient et termine les sessions d'échange

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

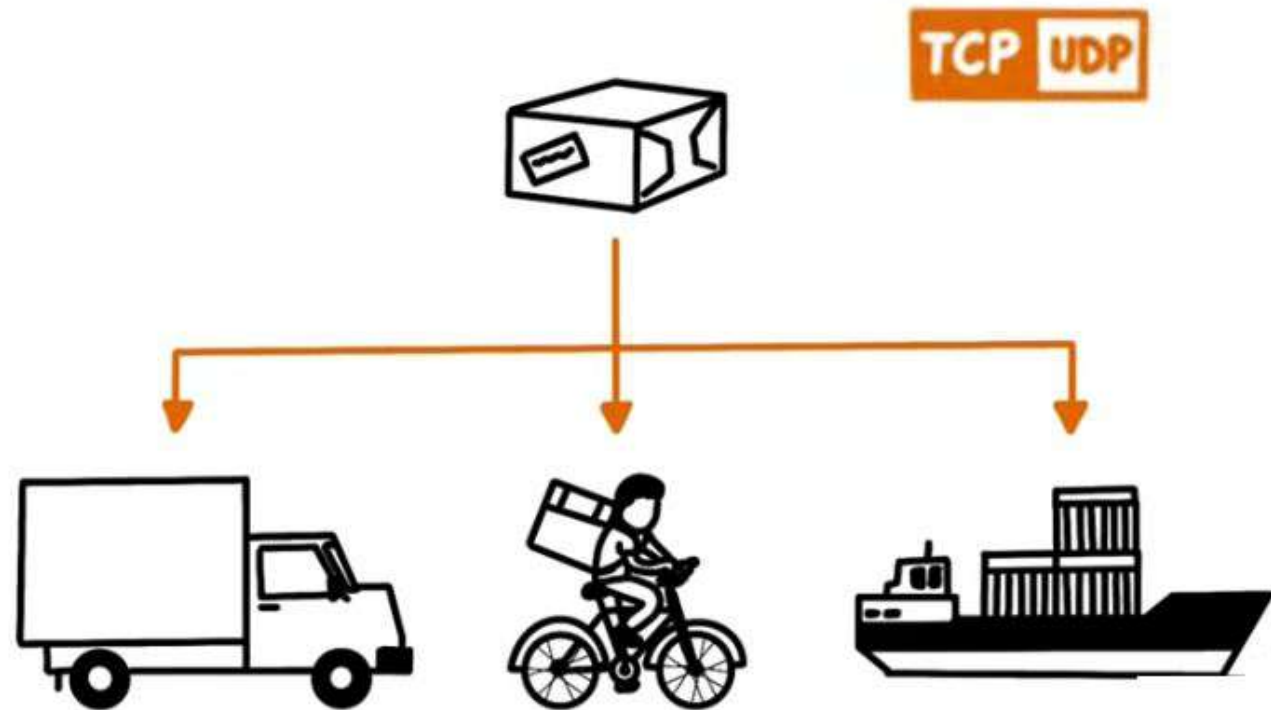
⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



Cette couche choisit la meilleure façon d'envoyer une information

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

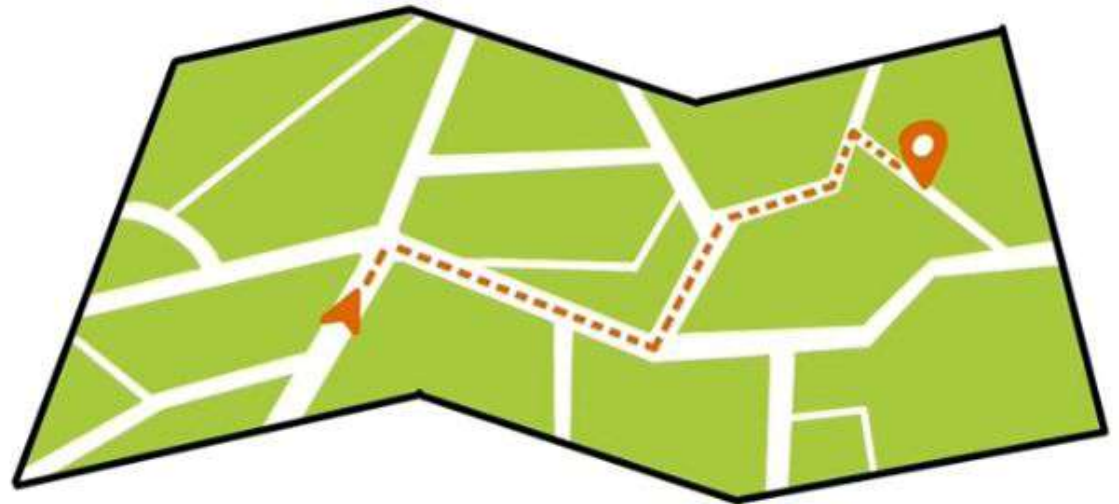
④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE

➡ ADRESSAGE IP



Cette couche assure le routage
des paquets entre les noeuds du réseau

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



(MAC = MEDIUM ACCESS CONTROL)



Cette couche définit la transmission de données

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

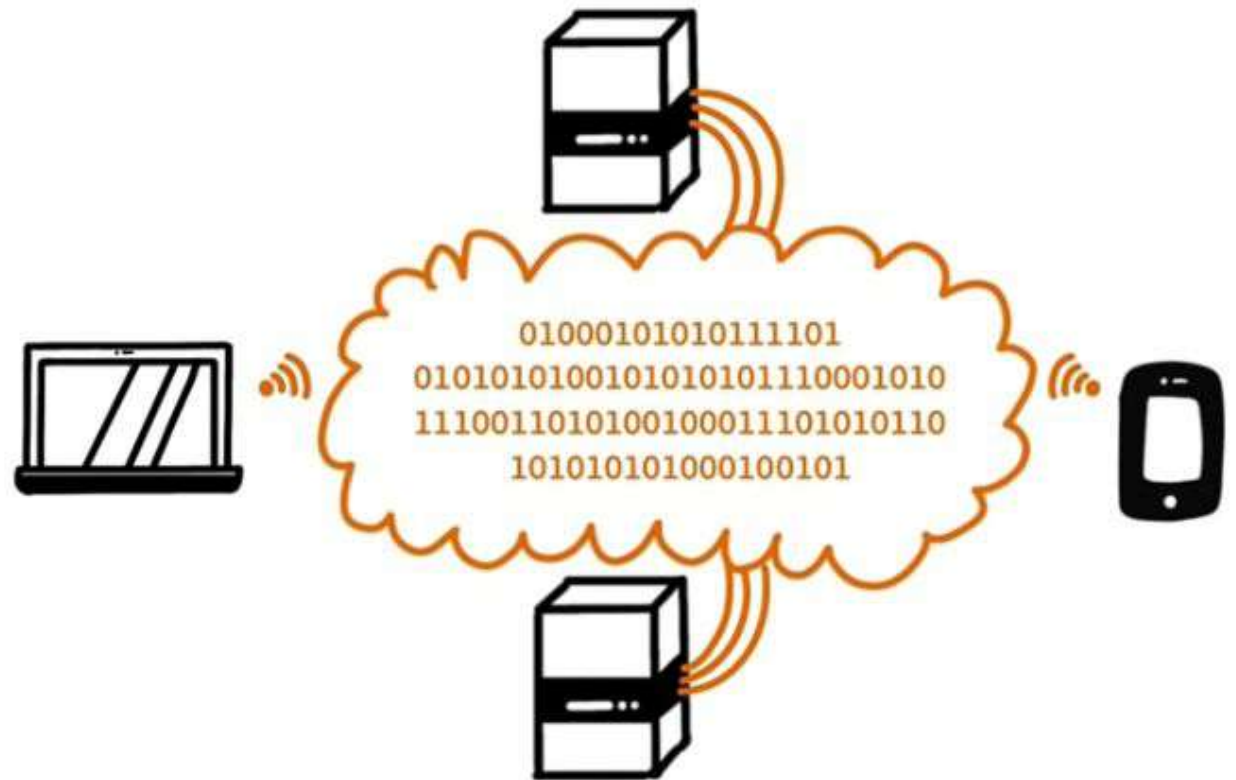
⑤ SESSION

④ TRANSPORT

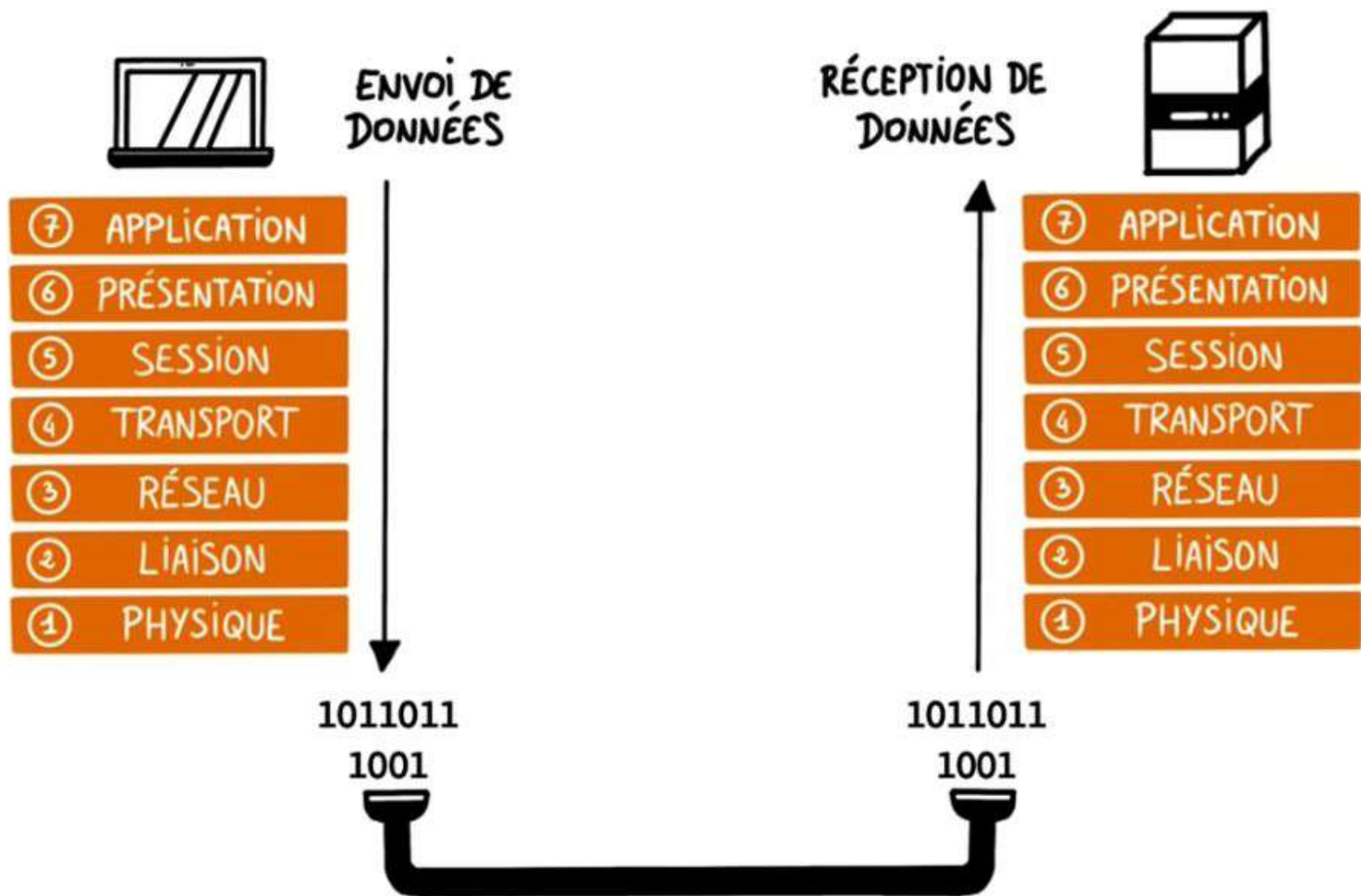
③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



Cette couche correspond à la connexion physique sur le réseau pour l'émission et la réception de bits



MODÈLE TCP/IP

④ APPLICATION

DHCP, DNS, FTP
HTTP, SSH, SMTP

③ TRANSPORT

TCP, UDP

② INTERNET

ADRESSES IP

① ACCÈS
AU RÉSEAU

ADRESSES MAC

CABLES ETHERNET, FIBRES
WIFI, BLUETOOTH

VRAIE IMPLÉMENTATION

MODÈLE OSI

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

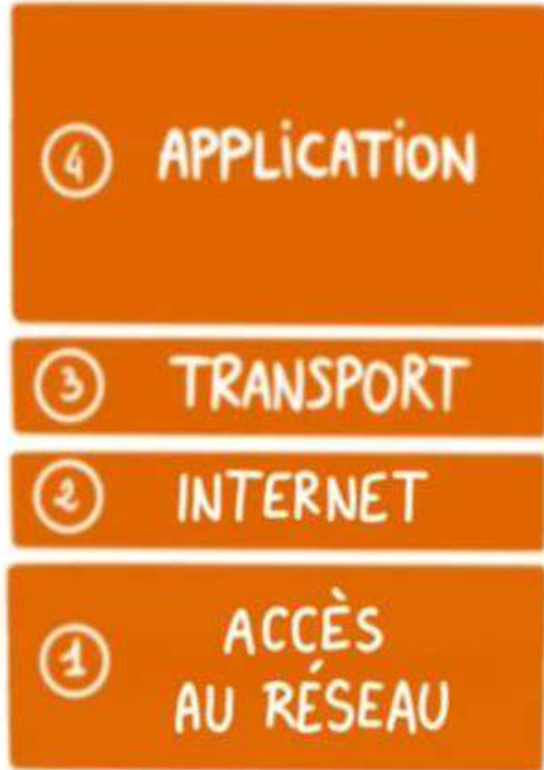
② LIAISON

① PHYSIQUE

MODÈLE THÉORIQUE

EN ENVOI

DONNÉES



1011011

1001

1011011

1001



EN ENVOI

DONNÉES

④ DONNÉES

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

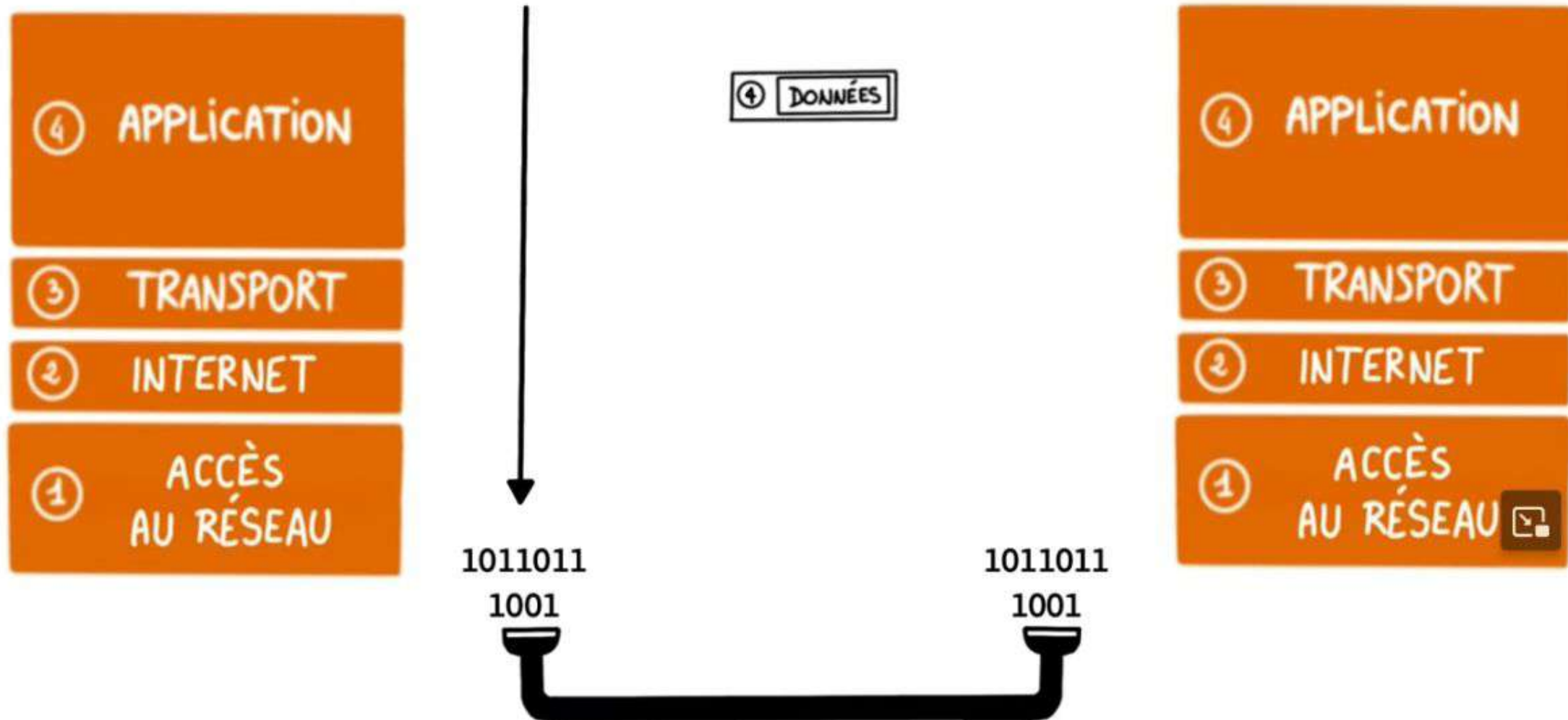
① ACCÈS
AU RÉSEAU

1011011

1001

1011011

1001



EN ENVOI

DONNÉES

④ DONNÉES

③ ④ DONNÉES

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

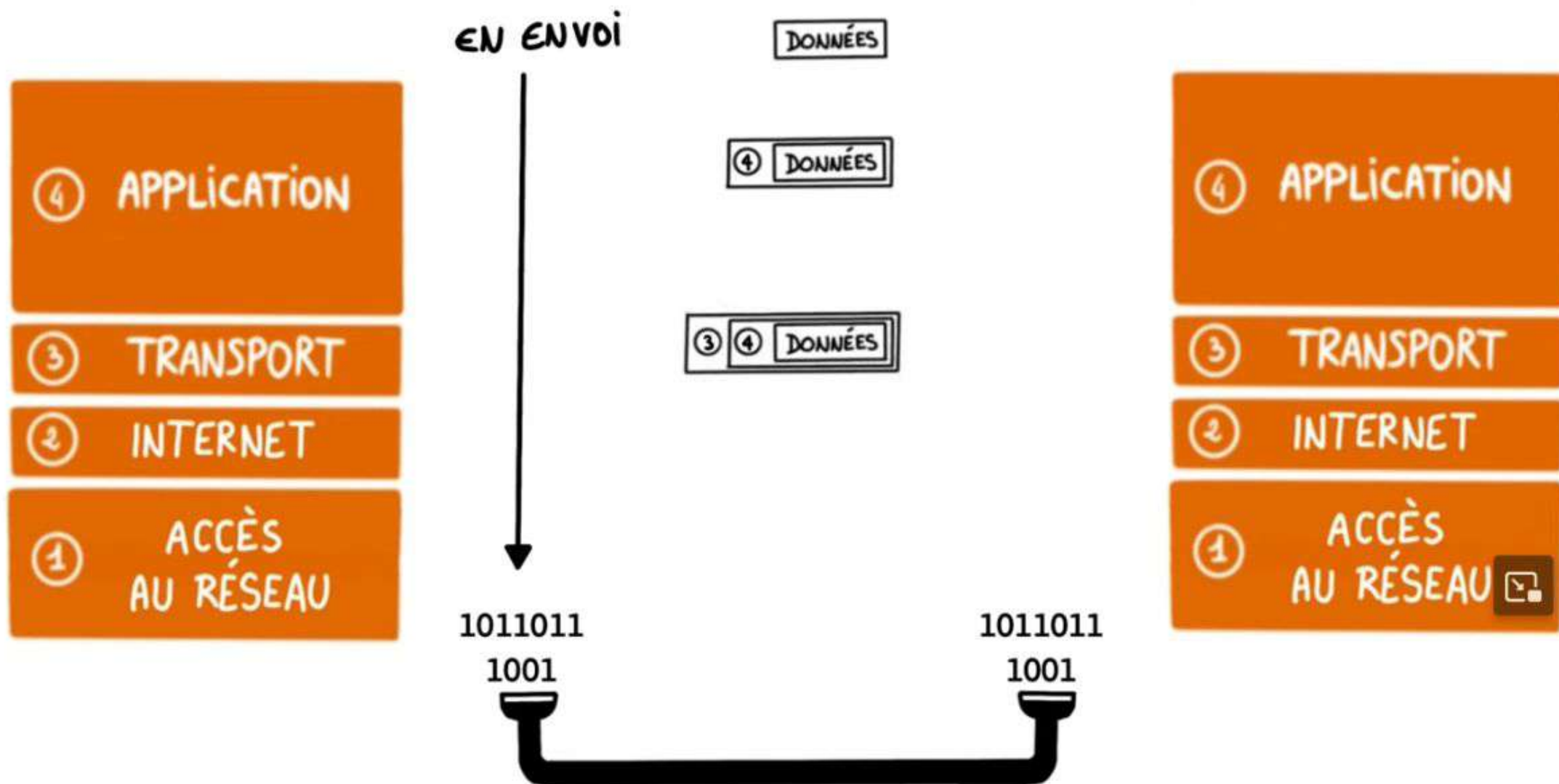
① ACCÈS
AU RÉSEAU

1011011

1001

1011011

1001



EN ENVOI

DONNÉES

④ DONNÉES

③ ④ DONNÉES

② ③ ④ DONNÉES

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

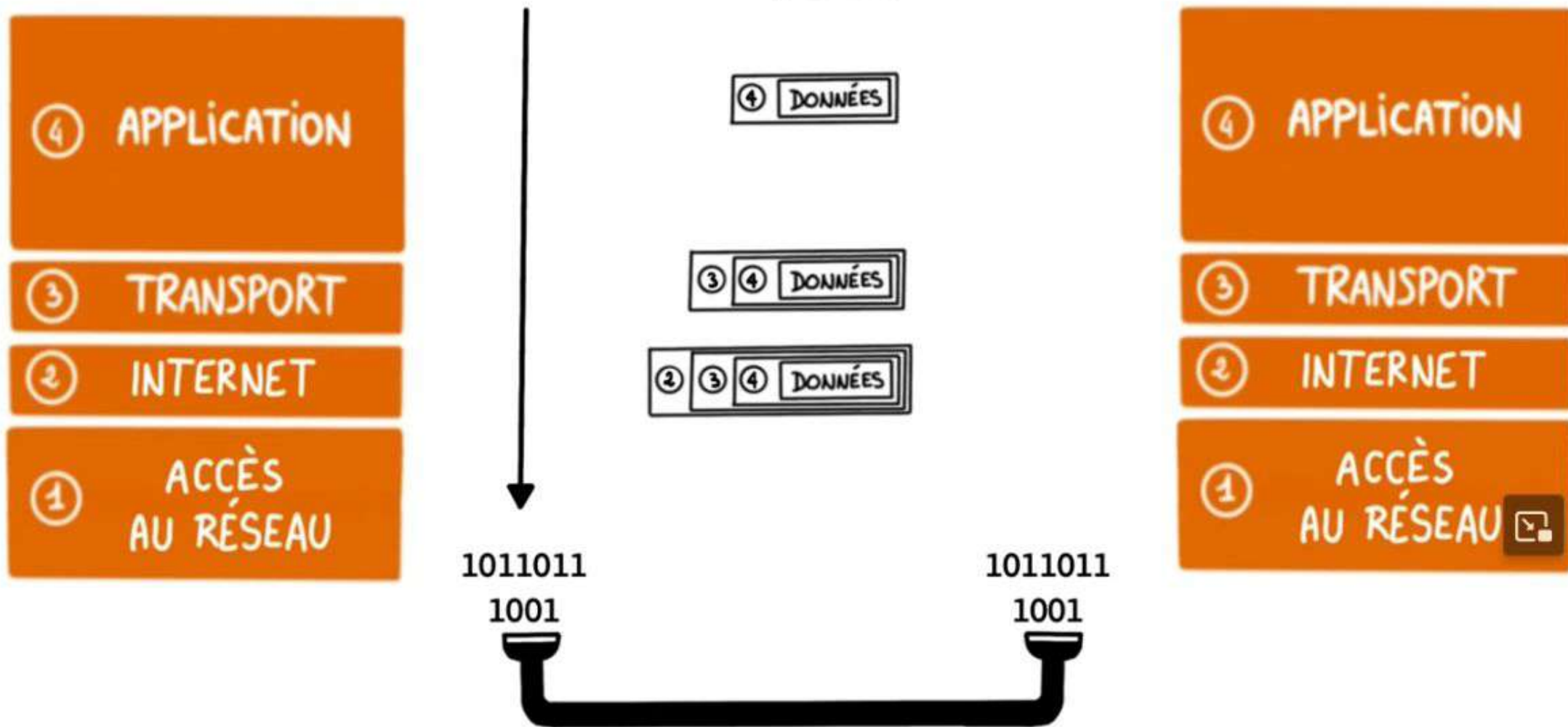
① ACCÈS
AU RÉSEAU

1011011

1001

1011011

1001



EN ENVOI

DONNÉES

④ DONNÉES

③ ④ DONNÉES

② ③ ④ DONNÉES

① ② ③ ④ DONNÉES

1011011

1001

1011011

1001

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU



EN ENVOI

DONNÉES

④ DONNÉES

③ ④ DONNÉES

② ③ ④ DONNÉES

① ② ③ ④ DONNÉES

ENCAPSULATION

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

④ APPLICATION

③ TRANSPORT

② INTERNET

① ACCÈS
AU RÉSEAU

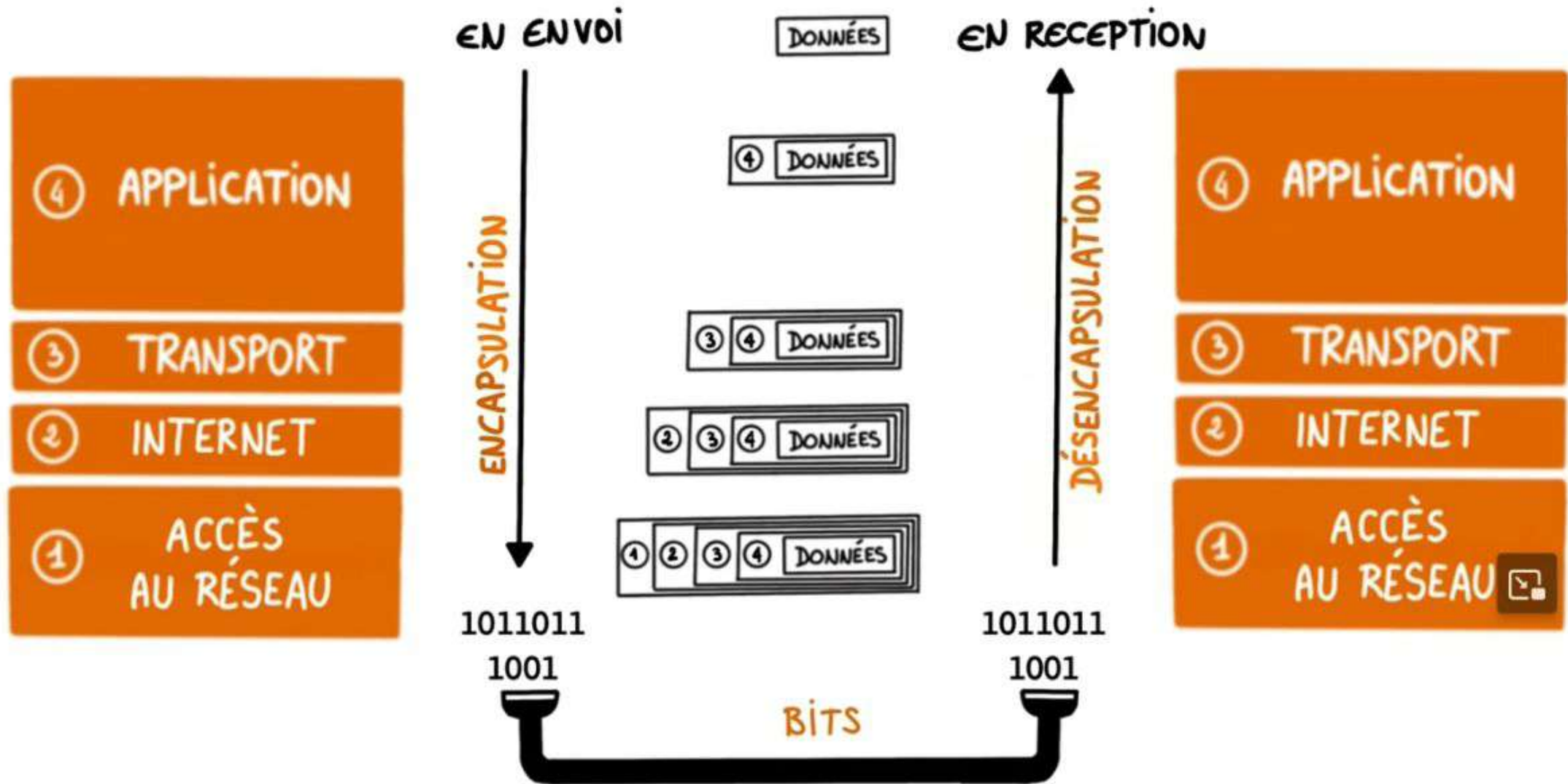
1011011

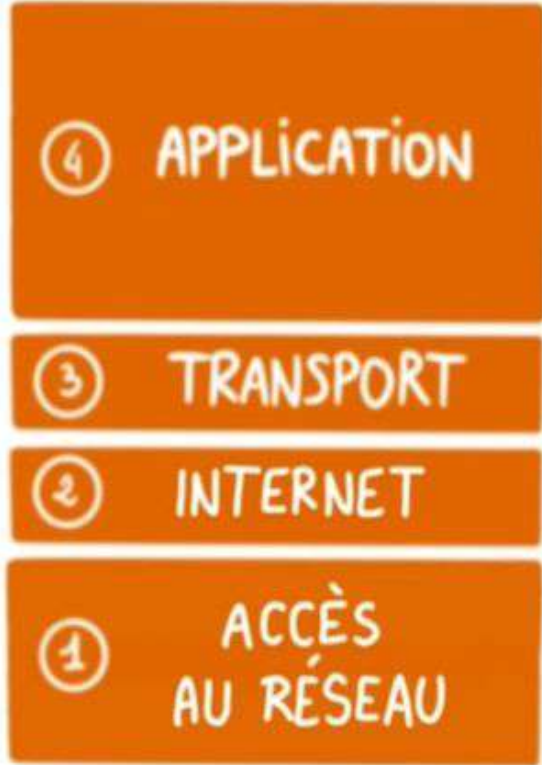
1001

1011011

1001

BITS





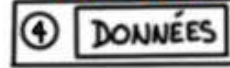
EN ENVOI

ENCAPSULATION

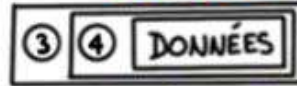
1011011
1001

DONNÉES

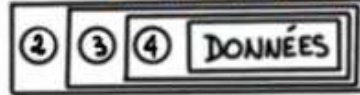
MESSAGE



SEGMENT



DATAGRAMME



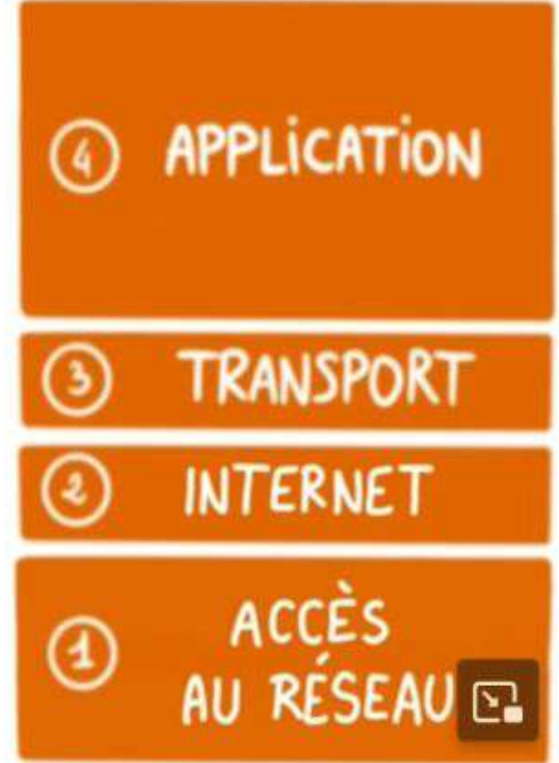
TRAME



EN RECEPTION

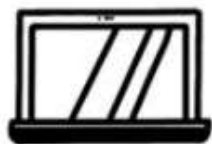
DÉENCAPSULATION

1011011
1001



PROTOCOL
DATA
UNIT

BITS



ORDINATEUR

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



SWITCH

② LIAISON

① PHYSIQUE



ROUTEUR

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE



SWITCH

② LIAISON

① PHYSIQUE



SERVEUR

⑦ APPLICATION

⑥ PRÉSENTATION

⑤ SESSION

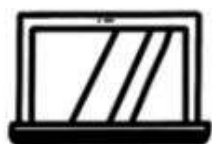
④ TRANSPORT

③ RÉSEAU

② LIAISON

① PHYSIQUE





ORDINATEUR



SWITCH



ROUTEUR



SWITCH



SERVEUR

